

L'XTTRaid 2018 – Edition Val d'Allier

Parcours aventure / **Repli**

Deux cartes par équipe pour chaque section, les définitions des postes et les valeurs sur les cartes. Les routes et chemins interdits sont marqués sur la carte (croix rouges), les seuls passages autorisés sont indiqués sur les cartes par des parenthèses rouges. Les zones ou chemins interdits sont également indiqués sur les cartes.

Toutes les sections sont en ordre libre, l'ordre logique est matérialisé par des traits entre les balises. Trait continu entre les obligatoires, pointillés entre les bonus. Libre à vous de faire d'autre choix. En fonction de leur avancement, les équipes les plus rapides pourront aller faire des balises bonus qui leur permettra de gagner du temps. Les plus modestes pourront faire quelques balises supplémentaires, mais s'assurer qu'elles soient rentables. L'idée est que chaque équipe fasse entre 6h30 et 8h de course. Etudiez bien le tableau avec les portes horaires et les bonus possibles. Vous pouvez choisir de shunter une balise obligatoire, cela entrainera 60 minutes de pénalité, permettant de toujours figurer dans le classement et d'aller au bout dans les délais impartis. Ça sera une belle aventure !

Les reconnaissances ont été effectuées par temps et terrain sec, les estimations des sections sont basées là-dessus ! Penser à prendre de l'eau dès que vous en trouvez (fontaine – col de la croix des gardes – ravitaillement). Dans les parcs, vous devez ranger vos VTT debout l'un contre l'autre.

Coordonnées des organisateurs en cas d'urgence ou d'abandon durant le raid :

Alexandre 0783908083 - Steve 0628055357

Matériel obligatoire :

Il y aura au moins un contrôle matériel, 30' de pénalité par pièce manquante.

Par concurrent :

1 doigt électronique SportIdent (fourni par l'organisation)
VTT en état de marche
Casque de VTT aux normes CE
Réserve d'1l d'eau minimum
Vivres de course
Une veste imperméable, un vêtement chaud, un collant long
4 épingles à nourrice

Par équipe :

1 Couverture de survie
1 Boussole
1 téléphone portable en état de marche et chargé
1 pochette étanche pour le téléphone (section canoë)
1 pochette plastique A4 pour le raid-book

07h15 : Début de l'accueil

07h45-8h10 : Pose des VTTs

08h15 : Briefing de course vers l'accueil

08h30 : Départ

17h15 : Remises des récompenses

Voici un tableau récapitulatif de la journée, les estimations par temps sec ne tiennent pas compte des transitions et des erreurs d'orientation :

section	Obligatoire				Bonus				Porte horaire
	Km	D+	Temps rapide	Temps lent	km	D+	Temps rapide	Temps lent	
1 : Mini trail + CO urbain	3,5	120	20'	30'	3,5	120	20'	30'	
2 : vtt'o	15,8	630	1h20	1h55	24,6	800	2h00	2h55	
3 : trail'o	5,1	240	45'	1h10	8,2	430	1h10	1h40	
4 : vtt'o	15,3	340	1h05	1h40	22,8	580	1h40	2h05	
5A : CO mémo + tir	1,5	10	15'	25'	1,5	10	15'	25'	
5B : trail'o	5,7	440	45'	1h10	7	460	55'	1h25	16h30
Total	46,9	1790	4h30	6h50	66,1	2360	6h20	9h20	

Section 1: trail + CO urbaine 3,5km 120+

Nous proposons cette année une petite boucle d'échauffement afin d'étirer (un tout petit peu) le peloton avant la CO urbaine. Ensuite prise de carte auprès des bénévoles.

Il y aura 9 balises à faire en ordre libre. Sur cette section uniquement, chaque balise non pointée entrainera 15 minutes de pénalité.

A la fin de la section les équipes entrent dans le parc à vélo, récupèrent toutes les cartes du raid (4) et établissent leur stratégie.

Section 2 : vtt'o 15,8km, 630+ / 24,6km 800+

Ne rien laisser au parc.

La section est tracée sur les 2 cartes VTT'O (rose = balise obligatoire / bleu = balise bonus)

Au col de la croix des gardes, passage obligatoire, faite le plein d'eau ; nous ne vous en mettrons pas à disposition jusqu'à la fin du canoë.

Vous pouvez rencontrer des VTTistes de la rando « la Comté Verte », soyez prudents et courtois !

Il est fortement recommandé de finir cette section avant 12h15

Section 3: trail'o 5,1km, 240+ / 8,2km, 430+

Un trail'O dans un cadre sauvage ... normal vous avez choisi de faire le parcours aventure !

Par endroit les guêtres seront assez utiles.

Ordre libre. Faite vous plaisir !

Section 4: vtt'o 15,3km 340+ / 22,8 580+

Sur la même carte que la fin de la section 2 : orange = balise obligatoire / violet = balise bonus, puis sur la carte A4 avec des retouches manuelles.

Nous avons rajouté à la main 4 balises dont une bonus, c'est assez artisanal, mais repli d'urgence obligé par l'Allier indomptable.

Section 5A: CO mémo 1,5km 10+

Vous allez évoluer autour des sources de Sainte-Marguerite, un site Natura 2000. Restez autant que possible sur les chemins.

Pour commencer : ravitaillement, refaite le plein d'énergie pour cette dernière ligne droite.

Un bénévole vous indiquera sur une carte l'emplacement de la première balise. Vous irez en mémo. A celle-ci un plan (à laisser accrocher pour les suivants !) qui vous indique où est la seconde balise à rallier ... en mémo. Et ainsi de suite sur 8 balises.

A l'une des balises vous aurez une épreuve de tir à l'arc. Vous aurez un nombre de points à réaliser, tant que vous ne réussissez pas vous continuer de tirer et le chrono, lui, tourne : tic tac tic tac

Section 5B: trail'o 5,7km 440+ / 7km 460+

Vous allez découvrir le Saint Romain,

Toujours des balises à faire en ordre libre. Des obligatoires et des bonus !

Attention à la porte horaire de fin de raid, après 16h30 toute minute entamée entrainera 10 minutes de pénalité.

Section 7: Buffet

Bravo, vous venez de boucler le raid aventure !

Aller vider vos doigts électroniques à la 'GEC' et récupérer votre cadeau finisseur.

Pour accéder au graal (bière et repas) il faudra au préalable récupérer vos VTT dans le parc. Un bénévole vous y donnera le ticket repas.

Douche et point de lavage vélo à disposition.