

L'XTTRaid 2018 – Edition Val d'Allier

Parcours découverte / Repli

Deux cartes par équipe pour chaque section, les définitions des postes et les valeurs sur les cartes. Les routes et chemins interdits sont marquées sur la carte (croix rouges), les seuls passages autorisés sont indiqués sur les cartes par des parenthèses rouges. Les zones ou chemins interdits sont également indiqués sur les cartes.

Toutes les sections sont en ordre libre, l'ordre logique est matérialisé par des traits entre les balises. Trait continu entre les obligatoires, pointillés entre les bonus. Libre à vous de faire d'autre choix. En fonction de leur avancement, les équipes les plus rapides pourront aller faire des balises bonus qui leur permettra de gagner du temps. Les plus modestes pourront faire quelques balises supplémentaires, mais s'assurer vous qu'elles soient rentables. L'idée est que chaque équipe fasse entre 3 et 4h de course en élaborant son parcours en fonction de ses capacités et ses objectifs. Etudier bien le tableau avec les portes horaires et les bonus possibles. Vous pouvez choisir de shunter une balise obligatoire, cela entrainera 60 minutes de pénalité, permettant de toujours figurer dans le classement et d'aller au bout dans les délais impartis. Ça sera une belle aventure !

Les reconnaissances ont été effectuées par temps et terrain sec, les estimations des sections sont basées là-dessus ! Dans les parcs, vous devez ranger vos VTT debout l'un contre l'autre.

Coordonnées des organisateurs en cas d'urgence ou d'abandon durant le raid :

Alexandre 0783908083 - Steve 0628055357

Matériel obligatoire :

Il y aura au moins un contrôle matériel, 30' de pénalité par pièce manquante.

Par concurrent :

- 1 doigt électronique SportIdent (fourni par l'organisation)
- VTT en état de marche
- Casque de VTT aux normes CE
- Réserve d'1l d'eau minimum
- Vivres de course
- Une veste imperméable, un vêtement chaud, un collant long
- 4 épingles à nourrice

Par équipe :

- 1 Couverture de survie
- 1 Boussole
- 1 téléphone portable en état de marche et chargé
- 1 pochette étanche pour le téléphone (section canoë)
- 1 pochette plastique A4 pour le raid-book

08h00 : Début de l'accueil

08h30-9h10 : Pose des VTTs

0915 : Briefing de course vers l'accueil

09h30 : Départ

14h30 : Remises des récompenses

Voici un tableau récapitulatif de la journée, les estimations par **temps sec** ne tiennent pas compte des transitions et des erreurs d'orientation :

section	Obligatoire				Bonus				Porte horaire
	km	D+	Temps rapide	Temps lent	km	D+	Temps rapide	Temps lent	
1 : Mini trail + CO urbain	2	80	15'	25'	3,5	120	20'	30'	
2 : vtt'o	9,1	110	40'	1h	19,8	500	1h20	2h	
3 : trail'eau	1,3	0	15'	25'	1,3	0	15'	25'	Fortement conseillé avant 12h15
4 : VTT balisé	5,5	30	15'	25'	5,5	30	15'	25'	
5A : CO mémo + tir	1,5	10	15'	20'	1,5	10	15'	25'	
5B : trail'o	4	270	40'	65'	6	430	1h10	1h40	13h30
Total	22,5	500	2h20	3h45	36,1	980	3h35	5h30	

Section 1: trail + CO urbaine 2km 80+ / 3,5km 120+

Nous proposons cette année une petite boucle d'échauffement afin d'étirer (un tout petit peu) le peloton avant la CO urbaine. Ensuite prise de carte auprès des bénévoles.

Il y aura 8 balises dont 3 bonus à faire en ordre libre. Sur cette section uniquement, chaque balise non pointée entrainera 15 minutes de pénalité.

A la fin de section les équipes entrent dans le parc à vélo, récupèrent toutes les cartes du raid (2) et établissent leur stratégie.

Section 2 : vtt'o 9,1km, 110+ / 19,8,5km 500+

Ne rien laisser au parc.

Respectez bien le code de la route et les indications des bénévoles

Vous pouvez rencontrer des VTTistes de la rando « la Comté Verte » soyez prudents et courtois !

Section 3 : trail'O 1,3km

Attention nous conseillons fortement de commencer cette section au plus tard à 12h15 pour éviter les pénalités de dépassement de temps (temps final).

Trail autour du plan d'eau. Vous avez 4 balises à pointer (chaque équipier). Ordre imposé.

Plan d'eau très fréquenté par les pêcheurs, merci de les respecter et rester courtois, on est « chez eux ». Si vous ne finissez pas trempés c'est que vous êtes petit joueur ☺

Section 4 : VTT balisé 5km

Section de repli. Le cheminement est stabiloté sur votre carte de VTT'O (section 2) et également balisé (rubalise + bombe). Une balise sauvage immanquable.

Section 5A: CO mémo 1,5km 10+

Vous allez évoluer autour des sources de Sainte-Marguerite, un site Natura 2000. Restez autant que possible sur les chemins.

Pour commencer : ravitaillement, refaite le plein d'énergie pour cette dernière ligne droite.

Un bénévole vous indiquera sur une carte l'emplacement de la première balise. Vous irez en mémo. A celle-ci un plan (à laisser accrocher pour les suivants !) qui vous indique où est la seconde balise à rallier ... en mémo. Et ainsi de suite sur 8 balises.

A l'une des balises vous aurez une épreuve de tir à l'arc. Vous aurez un nombre de points à réaliser, tant que vous ne réussissez pas vous continuez de tirer et le chrono, lui, tourne : tic tac tic tac

Section 5B: trail'o 5,7km 440+ / 7km 460+

Vous allez découvrir le Saint Romain,

Toujours des balises à faire en ordre libre. Des obligatoires et des bonus !

Attention à la porte horaire de fin de raid, après 13h30 toute minute entamée entrainera 10 minutes de pénalité.

Section 6: Buffet

Bravo, vous venez de boucler le raid découverte !

Aller vider vos doigts électroniques à la 'GEC' et récupérer votre cadeau finisseur.

Pour accéder au graal (bière et repas) il faudra au préalable récupérer vos VTT dans le parc. Un bénévole vous y donnera le ticket repas.

Douche et point de lavage vélo à disposition.